



ASSEMBLEIA MUNICIPAL DE GRÂNDOLA

EDITAL N.º 02/2016

Sessão Pública no dia 26 de fevereiro de 2016

----- **Rafael Francisco Lobato Rodrigues**, Presidente da Assembleia Municipal de Grândola,-----
----- **Faz Saber**, que nos termos do art. 56.º da Lei n.º 75/2013, de 12 de Setembro, na Sessão Ordinária deste órgão, realizada no dia **26 de fevereiro de 2016**, os assuntos constantes no Período da Ordem do Dia, tiveram as seguintes deliberações:-----

ORDEM DE TRABALHOS

1. **Apreciação da Informação Escrita do Senhor Presidente da Câmara sobre a atividade municipal, bem como da sua situação financeira (alínea c) do n.º 2 do artigo 25º, da Lei n.º 75/2013 de 12 de setembro. Devidamente apreciado pelo Órgão Deliberativo.**-----
2. **Apreciação e eventual aprovação da proposta de Declaração de Interesse Público Municipal de uma Indústria de venda a retalho de materiais de construção, decoração e bricolage sito em Caveira – Melides. Aprovado por maioria.**-----
3. **Apreciação e eventual aprovação do projeto de Regulamento de Horários de Funcionamento dos Estabelecimentos Comerciais, de Serviços e de Restauração e Bebidas no Município de Grândola. Aprovado por maioria.**-----
4. **Apreciação e eventual aprovação da proposta de renovação da autorização para prosseguimento do procedimento concursal comum, para contratação de dois assistentes operacionais, na área funcional de coveiro, no regime de contrato de trabalho em funções públicas, por tempo indeterminado, para ocupar dois postos de trabalho na área de cemitério, integrada na Divisão de Saneamento, Obras e Ambiente. Aprovado por unanimidade.**-----
5. **Apreciação e eventual aprovação da proposta de isenção de pagamento de taxas requerido por Cercigrândola CRL – Proc.º 16/98. Local: Rua Vítor Manuel Guerreiro da Rocha- Grândola. Aprovado por unanimidade.**-----

Paços do Concelho, aos vinte e nove dias do mês de fevereiro do ano de dois mil e dezasseis.-----

O Presidente da Assembleia Municipal

Rafael Rodrigues

Rafael Francisco Lobato Rodrigues